



Regulamin Przedmiotowej Ligi Fizycznej 2020/2021

I. Zasady ogólne

1. Organizatorem przedmiotowej Ligi Fizycznej (LF) jest Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Poznaniu.
2. W LF roku szkolnym 2020/2021 udział bierze 24 szkół ponadpodstawowych z województwa wielkopolskiego, które zgłosiły chęć uczestnictwa i zostały zakwalifikowane do projektu „Cyfrowa Szkoła Wielkopolsk@ 2020”.
3. LF jest turniejem i ma charakter pojedynku pomiędzy reprezentacjami szkół, które składają się z ośmiu osób, wytypowanych przez każdą szkołę.
4. W poszczególnych rundach LF uczestniczą trzyosobowe drużyny uczniowskie, wybrane do konkretnej rundy z ww. reprezentacji szkolnych. O składzie drużyny w danym pojedynku decyduje opiekun drużyny.
5. Pojedynek jest przeprowadzany w formie teletransmisji poprzez sieć internetową i polega na zadawaniu drużynom uczniowskim (3-osobowym) z poszczególnych szkół pytań przez komisję. Reprezentacja szkoły może liczyć od 6 do 8 osób.
6. W przypadku zamknięcia szkoły, na mocy decyzji organu nadzoru epidemiologicznego (braku dostępu do sali wideokonferencyjnej), drużyna szkolna może nadal uczestniczyć w ligach. W takiej sytuacji uczniowie biorą udział w rozgrywkach korzystając z nowej lokalizacji o odpowiedniej infrastrukturze technicznej. W przypadku, gdy wszyscy członkowie drużyny znajdą się na kwarantannie, drużyna wystawia do danej rundy jednego zawodnika, który będzie uczestniczył w meczu z miejsca zamieszkania.
7. W przypadku wystąpienia okoliczności opisanych w punkcie 6, trener drużyny niezwłocznie informuje o tym fakcie opiekuna dydaktycznego lig przedmiotowych.



II. Zasady przeprowadzania pojedynków

1. Liga składa się z 6 tematycznych rund rozgrywanych, co miesiąc od listopada 2020 do kwietnia 2021. Pytania w każdej z rund będą związane z konkretnym tematem, wskazanym wcześniej przez komisje konkursową.

- kinematyka i dynamika
- energia, praca, moc
- termodynamika
- prąd elektryczny
- drgania i fale
- pola w fizyce

2. W poszczególnych rundach szkoły rywalizują między sobą w grupach. Każda grupa liczy 6 szkół.

3. Komisja przeprowadzająca rundę układa pytania w oparciu o podstawę programową dla szkół ponadpodstawowych w zakresie rozszerzonym (zadania łatwiejsze, za 1 punkt) oraz na poziomie wyższym, uwzględniającym fakty użyteczne na Olimpiadzie Fizycznej (za 3 punkty).

4. Każda drużyna ma do swojej dyspozycji czyste kartki papieru oraz przybory do pisania. Zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek pomocy naukowych i urządzeń elektronicznych. Pomoc ze strony osób niebędących członkami drużyny, jest zabroniona pod groźbą dyskwalifikacji drużyny.

5. Obraz przekazywany przez kamerę z wideokonferencji, oprócz członków drużyny, powinien obejmować ławkę, przy której drużyna pracuje.

6. Pytania są tak sformułowane, że pozwalają na udzielenie jednoznacznej odpowiedzi.

7. Za zajęte miejsce w poszczególnych rundach szkoła otrzymuje odpowiednią liczbę punktów:

I miejsce – 12 punktów

II miejsce – 8 punktów

III miejsce – 6 punktów

IV miejsce – 4 punktów

V miejsce – 2 punkty

VI miejsce – 1 punkty

8. Ligę wygrywa szkoła, która w sześciu rundach uzyskała największą liczbę punktów.
9. Terminy rozgrywek poszczególnych rund zostaną podane na stronie internetowej i przesłane do opiekunów zespołów. W przypadku, gdy szkoła w podanym terminie nie będzie obecna, bez wcześniejszego powiadomienia organizatorów (np. o kłopotach technicznych). W takiej sytuacji drużyna otrzymuje w danej rundzie 0 punktów.

III. Przebieg meczu

1. Każda runda (mecz) składa się z 8 kolejek pytań. Każda z 6 drużyn ma przyznane trzy szanse.
2. Pytania zadaje Komisja znajdująca się w Poznaniu i kieruje do poszczególnych drużyn. Każde pytanie jest czytane na głos i pojawia się na ekranie. Drużyny biorące udział w meczu mają przypisane przez Komisję w sposób losowy kolejne liczby 1, 2, 3, 4, 5, 6.
3. Oprócz pierwszej tury pytań szkoła ma możliwość wyboru pytania za 1 lub 3 punkty.
4. Podczas pierwszej kolejki pytań każda z drużyn uzyskuje 1 punkt za poprawną odpowiedź, natomiast nie ma żadnego punktu i traci jedną szansę za błędną odpowiedź, lub jej brak.
5. Począwszy od drugiej kolejki pytań, drużyna odpowiadająca musi zadeklarować, czy chciałaby odpowiadać na pytanie za 1 punkt, czy 3 punkty. Wyboru nie ma, jeżeli zostanie wyczerpana pula pytań za 1 punkt i pozostaną jedynie pytania za 3 punkty, lub na odwrót.
6. Drużyna uzyskuje odpowiednią liczbę punktów (1 lub 3) za poprawną odpowiedź, natomiast nie ma żadnych punktów i traci jedną szansę za błędną odpowiedź, lub jej brak.
7. Na udzielenie odpowiedzi na pytanie za 1 punkt drużyna ma 45 sekund, w przypadku pytania za 3 punkty – minutę i 30 sekund. Czas mierzy się od momentu zakończenia czytania pytania.
8. Drużyna powinna wyraźnie zaznaczyć moment, w którym rozpoczyna udzielanie odpowiedzi.

9. Odpowiadać należy pełnym zdaniem. Odpowiedz musi się rozpocząć przed upływem czasu.
10. Po udzieleniu odpowiedzi lub jej braku na ekranie zostanie wyświetlona poprawna odpowiedź. Ostatecznie komisja prowadząca daną rundę decyduje, czy udzielona przez drużynę odpowiedź jest poprawna, czy błędna.
11. Po utracie trzech szans drużyna przestaje odpowiadać i jest omijana w następnych turach pytań danego etapu meczu.
12. Mecz kończy się w momencie, gdy wszystkie drużyny biorące w nim udział utracą swoje trzy szanse, lub zostaną zadane pytania ze wszystkich 8 kolejek.
13. Na zakończenie meczu (po ostatniej kolejce pytań) za każdą zachowaną szansę drużyna otrzymuje dodatkowy 1 punkt.
14. Mecz wygrywa drużyna, która uzyskała największą liczbę punktów.
15. Kolejne miejsca zajmują szkoły, które uzyskały odpowiednią największą liczbę punktów.
16. Kolejność drużyn jest ustalana po zakończeniu meczu.
17. Jeżeli jakieś drużyny uzyskały tę samą liczbę punktów w danym etapie, zajmują dane miejsce ex aequo i wszystkie otrzymują równą liczbę punktów odpowiadającą zajętemu miejscu, natomiast jedno lub więcej kolejnych miejsc pozostaje nieobsadzonych.
18. Czas trwania jednego meczu jest zmienną losową z rozkładem normalnym o średniej równej 60 minut i odchyleniu standardowym 15 minut.
19. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do członków komisji przeprowadzającej mecz. Komisja ma decydujący głos w sprawach spornych lub nieobjętych regulaminem.